

## HANDLUNGSANLEITUNG

## CC-Bingo

### Mit dem Spieleklassiker die Creative-Commons-Lizenzen und ihre Symbole kennenlernen

**Ziel:** Kennenlernen der CC-Lizenzen und ihrer Symbole

**Benötigtes Material:** Ausdrücke der „Bingo-Scheine“, Umschlag oder Säckchen gefüllt mit Symbolkarten, Plättchen (Chips) zum Abdecken der Bingo-Scheine.

**Dauer:** 5–15 Min.

Grundlegend ist es, dass jeder Mitspieler/ jede Mitspielerin einen Bingo-Schein besitzt und diese die Symbole der CC-Lizenzen einmal erklärt bekommen hat. Alles Weitere ergibt sich im Laufe des Spiels.

Alle Bingo-Scheine enthalten alle CC-Symbole, die auch als Karten aus dem Umschlag/Säckchen gezogen werden. Dabei sind auf jedem Bingo-Schein die Symbole anders angeordnet. Jeder Mitspieler/Jede Mitspielerin erhält ausreichend Plättchen (Chips) um alle Felder auf dem Bingo-Schein abdecken zu können. (Die Plättchen können auch mit den Symbolen bedruckt sein.) Alternativ können die Symbole auch mit einem Stift markiert werden. Dann benötigt man für jede Spielrunde neue Ausdrücke. Nachhaltiger ist die Verwendung wiederverwendbarer, laminiertes Ausdrücke und Plättchen.

Zieht die Spielleitung eine Karte aus dem Umschlag, hält sie das Symbol verdeckt und gibt den Mitspielern/Mitspielerinnen lediglich die Beschreibung durch, beispielsweise „Namensnennung“. Die Teilnehmenden bedecken auf ihrem Bingo-Schein das Kästchen mit dem Symbol, welches sie dieser Beschreibung zuordnen, mit ihren Plättchen (Chips). Die Spielleitung legt ihre Karte mit dem Symbol verdeckt vor sich ab.



Dieses Material steht unter der Creative-Commons-Lizenz Namensnennung – Weitergabe unter gleichen Bedingungen 3.0 DE. Um eine Kopie dieser Lizenz zu sehen, besuchen Sie <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/de/>.

Erst, wenn ein Mitspieler/ eine Mitspielerin mit einem „Bingo“-Ruf die Spielrunde beendet, deckt der Spielleiter seine Kärtchen auf und die Ergebnisse werden kontrolliert.

Das Spiel besteht oft aus drei Spielrunden:

- In der ersten Runde werden so lange aus einem Umschlag bzw. Säckchen Symbolkarten gezogen, bis ein Mitspieler bzw. eine Mitspielerin eine vertikale, horizontale oder diagonale Reihe vollständig abgedeckt hat. Der- oder diejenige ruft „Bingo“ und beendet mit diesem Ruf die Spielrunde.
- In der zweiten Spielrunde müssen zum „Bingo“ zwei vollständige Reihen auf dem Bingo-Schein abgedeckt werden.
- In der dritten Runde geht es um die Bedeckung aller Felder auf dem Bingo-Schein. Der „Bingo“-Ruf beendet die Runde.

Vorlagen für das CC-Bingo finden Sie [hier](#) unter einer CC-BY-4.0-Lizenz.

CC BY SA 3.0 by **Susanne Witt** für wb-web



Dieses Material steht unter der Creative-Commons-Lizenz Namensnennung – Weitergabe unter gleichen Bedingungen 3.0 DE. Um eine Kopie dieser Lizenz zu sehen, besuchen Sie <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/de/>.