

HANDLUNGSANLEITUNG

Kurzanleitung zur Nutzung eines bestehenden Trember-Raumes

Diese Anleitung dient der ersten Orientierung in einem bestehenden Trember-Raum, sowie einem ersten Überblick über die Funktionen und Möglichkeiten vor Ort. Möchten Sie selbst einen Trember-Raum erstellen und nutzen oder interessieren sich für weitere Informationen zum Interaktionstool Trember, haben wir für Sie auch eine ausführlichere Handlungsanleitung auf wb-web zusammengestellt.

Browserwahl

Benutzen Sie wenn möglich entweder den Browser Google Chrome oder Firefox. Mit anderen Browsern lässt sich die Anwendung zwar ebenfalls öffnen, aber es steht unter Umständen nicht der vollständige Funktionsumfang zur Verfügung. In unserem Test fehlte in der Darstellung von Microsoft Edge zum Beispiel die Funktion zum Bildschirmteilen.

Eintritt in den Raum

Folgen Sie dem angegebenen Link und geben Sie Ihren eigenen Namen oder einen beliebigen Namen ein, falls Sie nicht als Person erkannt werden möchten. Achtung, Ihr Name kann im Trember-Raum nicht mehr verändert werden. Um den Namen zu ändern, ist ein Verlassen des Raumes und ein erneuter Eintritt erforderlich. Eventuell müssen Sie auch den Browserverlauf löschen, um einen neuen Namen einzugeben. Um den vollen Funktionsumfang der Anwendung nutzen zu können, stellen Sie sicher, dass ihr Computer über ein funktionierendes Mikrofon und eine funktionierende Kamera verfügt. Sie können aber auch ohne Kamera oder Mikrofon den Raum betreten und ggf. passiv der Veranstaltung beiwohnen.

Erste Orientierung

Sie erscheinen mit Ihrem Kamerabild in einem kleinen Kästchen inmitten eines Bildschirms, indem Sie sich ohne Grenzen bewegen können. Mit dem Mausrad oder den Plus- und Minussymbole an der linken Bildschirmseite können Sie zunächst hinauszoomen, um sich einen Überblick über den gesamten Raum zu machen und zu sehen, wo andere Teilnehmende sich befinden.

Mit der linken Maustaste können Sie ihr Videosymbol im Raum beliebig verschieben. Je nach Voreinstellung können Sie die Gespräche von anderen Personen oder auch



Dieses Material steht unter der Creative-Commons-Lizenz Namensnennung – Weitergabe unter gleichen Bedingungen 3.0 DE. Um eine Kopie dieser Lizenz zu sehen, besuchen Sie <u>http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/de/</u>.



den Ton eines eingebundenen Videos erst hören, wenn Sie sich räumlich mit ihrem Videobild der Tonquelle nähern.

Klicken Sie auf Ihr eigenes Videobild können Sie sich stumm- oder die Kamera ausschalten, Ihre eingefügten Elemente (siehe unten) wieder entfernen oder den Raum verlassen. Sind Sie stumm geschaltet, erscheint an der oberen linken Ecke Ihres



Videobildes eine Hand, mit der Sie sich zu Wort melden können, wenn Sie etwas sagen möchten, aber gerade andere Personen sprechen

Elemente einfügen



Über den türkisfarbenen "Bilder-hinzufüge-Button" in der unteren Menüleiste können Sie Bilder oder (YouTube) Videos einfügen, Ihren Bildschirm teilen oder die Funktion "malen" nutzen. Entscheiden Sie sich für die Malfunktion, wird der Hintergrund zum unendlich großen Whiteboard. An der rechten

Bildschirmseite können Sie verschiedene Farben, sowie einen Radierer wählen. Um den "Malmodus" zu beenden, klicken Sie auf das große X, das sich nun auf dem türkisfarbenen Button befindet.

CC-BY-SA 3.0 by Christina Bliss für web-web (17.06.2021)



Dieses Material steht unter der Creative-Commons-Lizenz Namensnennung – Weitergabe unter gleichen Bedingungen 3.0 DE. Um eine Kopie dieser Lizenz zu sehen, besuchen Sie <u>http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/de/</u>.